



BUTTONARIUM
OGÓLNOPOLSKA
@ KOLEKCJA GUZIKÓW

www.buttonarium.eu

Karta katalogowa guzika btrm006735



Dane szczegółowe

Właściciel: **mst**
Kraj: **b.d.**
Okres historyczny: **brak danych**
Znaleziono: **b.d.**
Materiał awersu: **mosiądz**
Materiał rewersu: **mosiądz**
Wykończenie: **malowany**
Sygnowanie: **! Bez sygnatur wytwórcy**
Wytwórca: **! Bez sygnatur wytwórcy**
Średnica: **brak danych**
Typ uszka: **dрут**
Rant: **●--/**
Profil: **(| - dwuwarstwowy, wypukło-płaski**

Występujące elementy

- kotwica

Przeznaczenie

brak danych
Ostatnia aktualizacja: **2017-11-01 11:11**

Opis guzika btrm006735

Niezidentyfikowany guzik z motywem marynistycznym

Awers

Awers przedstawia kotwicę umieszczoną na gładkim, wklęsłym, okrągłym, malowanym na niebiesko tle oraz w pojedynczym, wypukłym okręgu na obrzeżu guzika imitującym skręconą linię.

Rewers

Rewers bez sygnatur wytwórcy.

Przeznaczenie i datowanie

Guzik należał do UZUPEŁNIĆ.

Źródła

- UZUPEŁNIĆ

Wytwórca: ! Bez sygnatur wytwórcy

Starsze guziki nie były w ogóle sygnowane, zdecydowana większość guzików wykonanych techniką odlewu też nie posiadała oznaczeń wytwórcy. Niektórzy producenci nie podpisywali swoich wyrobów lub tylko czasowo ich nie znakowali (np. na początku swojej działalności). Francuskie guziki wojskowe, z okresu wojen napoleońskich, przeważnie nie były sygnowane, zwłaszcza te z uszkiem typu *koszyczek*. Współczesne, cywilne guziki ozdobne w zdecydowanej większości nie posiadają żadnych oznaczeń wytwórcy. Na podstawie braku sygnatury trudno wyciągać jakiegokolwiek wnioski na temat wytwórcy, czy chociażby kraju pochodzenia. Jedyną podpowiedzią jest budowa guzika, która w pewnych sytuacjach może być pomocna w przypisaniu danego guzika do producenta, kraju, czy epoki.

Przy opracowaniu opisu wykorzystano informacje od użytkowników oraz wnioski z analizy guzików w Buttonarium.

*Jeśli chciałbyś coś dodać do tego opisu, to napisz poniżej komentarz. **Nie zapomnij podać źródeł tych informacji.***

Ostatnia aktualizacja: **2017-11-15 08:45**