



**BUTTONARIUM**  
OGÓLNOPOLSKA  
@ KOLEKCJA GUZIKÓW

[www.buttonarium.eu](http://www.buttonarium.eu)

Karta katalogowa guzika btrm002719



## Dane szczegółowe

Właściciel: **rkabarowski@gmail.com**  
Kraj: **Hiszpania**  
Okres historyczny: **brak danych**  
Znaleziono: **b.d.**  
Materiał awersu: **alpaka**  
Materiał rewersu: **aluminium**  
Wykończenie: **brak**  
Sygnowanie: **! Sygnatury graficzne**  
Wytwórca: **! Sygnatury graficzne**  
Średnica: **19.9 mm**  
Typ uszka: **drut**  
Rant: **●--/**  
Profil: **(| - dwuwarstwowy, wypukło-płaski**

## Występujące elementy

- korona [zamknięta]
- kotwica
- orzeł
- tarcza

## Przeznaczenie

- wojskowy

Ostatnia aktualizacja: **2017-11-06 14:38**

## Opis guzika btrm002719

Awers przedstawia herb hiszpańskiej marynarki wojennej - orzeł z herbem na piersi i na tle pionowo ułożonej kotwicy, duża korona zamknięta nad orłem. Wszystko to jest umieszczone na poziomo kreskowanym tle oraz w dwóch wypukłych okręgach: jednym ciągłym i szerokim i drugim imitującym skręconą linię. Na tym ciągłym i szerokim okręgu umieszczono wieńce laurowe z owocami. Rewers w postaci jednego wklęsłego okręgu z kropek. Okrąg ten zaczyna się rysunkiem kotwicy a kończy rysunkiem płonącego granatu.

## Wytwórca: ! Sygnatury graficzne

Część wytwórców sygnowała swoje guziki różnego rodzaju motywami graficznymi. Bogactwo i różnorodność tych motywów jest bardzo duża. Można wśród nich wyróżnić

- motywy listków lipy (Czechosłowacja),
- motywy solarne (w większości przypadków UK),
- motywy greckie (w większości przypadków UK),
- motyw kotwicy i gorejącego granatu (Francja),
- motywy roślinne,
- tzw. esy-floresy,
- gwiazdki,
- inne.

Przy opracowaniu opisu wykorzystano informacje od użytkowników oraz wnioski z analizy guzików w Buttonarium.

*Jeśli chciałbyś coś dodać do tego opisu, to napisz poniżej komentarz. **Nie zapomnij podać źródeł tych informacji.***

Ostatnia aktualizacja: **2017-11-15 10:30**

Plik wygenerowano ze strony [www.buttonarium.eu](http://www.buttonarium.eu) 2026.05.23