



BUTTONARIUM
OGÓLNOPOLSKA
@ KOLEKCJA GUZIKÓW

www.buttonarium.eu

Karta katalogowa guzika btrm002616



Dane szczegółowe

Właściciel: **loczek163**
Kraj: **Niemcy**
Okres historyczny: **brak danych**
Znaleziono: **b.d.**
Materiał awersu: **aluminium**
Materiał rewersu: **b.d.**
Wykończenie: **brak**
Sygnowanie: **JD**
Wytwórca: **JD**
Średnica: **20.0 mm**
Typ uszka: **b.d.**
Rant: **●---**
Profil: **(? - dwuwarstwowy, wypukło-brak danych)**

Występujące elementy

- groszek

Przeznaczenie

- wojskowy

Ostatnia aktualizacja: **2016-08-25 21:20**

Opis guzika btrm002616

Niemiecki guzik wojskowy z lat 1928-1945

© buttonarium.eu

Awers w postaci groszkowanego tła.

Ciekawostka

Po zakończeniu II wojny światowej w obydwu państwach niemieckich (RFN i NRD) wykorzystywano bardzo podobne guziki i do dzisiaj obowiązuja wzory guzików tzw. "Niemiec Zachodnich".

Rewers - brak zdjęcia rewersu, ale guzik sygnowany: J.D. EXTRA FEIN.

Ciekawostka

Guziki te najczęściej były wykonane z cynku lub aluminium, niekiedy były też malowane farbą ochronną lub oksydowane.

Przeznaczenie i datowanie

Jeżeli guzik posiadał na rewersie sygnaturę RZM, to znaczy, że był on przeznaczony dla funkcjonariuszy NSDAP. Skrót RZM oznaczał **Reichs Zeug Meistere**i der NSDAP - w Rzeszy Niemieckiej była to nazwa urzędu kontroli jakości wyrobów mundurowych przeznaczonych dla NSDAP i SA. Jeśli na rewersie nie było skrótu RZM, to znaczy, że guzik był przeznaczony dla Wehrmachtu.

Ciekawostka

Guziki te najczęściej spotykane są w dwóch rozmiarach: 18,5 mm ($\pm 0,5$ mm) i ok. 20,5 mm ($\pm 0,5$ mm).

Źródła

-  [Podobne guziki na stronie Buttonarium Polska](#)
-  [Wikipedia.pl - Narodowosocjalistyczna Niemiecka Partia Robotników](#)
-  [Wikipedia.pl - Sturmabteilung](#)
-  [Wikipedia.pl - Wehrmacht](#)
-  [Wikipedia.pl - Wykaz stopni w niemieckich siłach zbrojnych \(Wehrmacht\)](#)

Wytwórca: JD

J.D., czyli Johannes Deutschbein, Euskirschen.

Ostatnia aktualizacja: **2014-09-20 22:59**

Plik wygenerowano ze strony www.buttonarium.eu 2026.05.16