



**BUTTONARIUM**  
OGÓLNOPOLSKA  
@ KOLEKCJA GUZIKÓW

[www.buttonarium.eu](http://www.buttonarium.eu)

Karta katalogowa guzika btrm001958



### Dane szczegółowe

Właściciel: **kustosz**  
Kraj: **Polska**  
Okres historyczny: **Polska Rzeczpospolita Ludowa (Polska)**  
Znaleziono: **b.d.**  
Materiał awersu: **alpaka**  
Materiał rewersu: **alpaka**  
Wykończenie: **brak**  
Sygnowanie: **! Bez sygnatur wytwórcy**  
Wytwórca: **! Bez sygnatur wytwórcy**  
Średnica: **17.0 mm**  
Typ uszka: **drut**  
Rant: **●-|-**  
Profil: **(( - dwuwarstwowy, wypukło-wklęsły**

### Występujące elementy

### Przeznaczenie

- urzędniczy

Ostatnia aktualizacja: **2016-09-02 20:49**

## Opis guzika btrm001958

Wypukły guzik inkasenta zakładu energetycznego, odczytującego liczniki zużycia prądu, rewers bez sygnatur wytwórcy. Wersja z lat 60-tych i początku lat 70-tych XX wieku.

### Wytwórca: ! Bez sygnatur wytwórcy

Starsze guziki nie były w ogóle sygnowane, zdecydowana większość guzików wykonanych techniką odlewu też nie posiadała oznaczeń wytwórcy. Niektórzy producenci nie podpisywali swoich wyrobów lub tylko czasowo ich nie znakowali (np. na początku swojej działalności). Francuskie guziki wojskowe, z okresu wojen napoleońskich, przeważnie nie były sygnowane, zwłaszcza te z uszkiem typu *koszyczek*. Współczesne, cywilne guziki ozdobne w zdecydowanej większości nie posiadają żadnych oznaczeń wytwórcy. Na podstawie braku sygnatury trudno wyciągać jakiegokolwiek wnioski na temat wytwórcy, czy chociażby kraju pochodzenia. Jedyną podpowiedzią jest budowa guzika, która w pewnych sytuacjach może być pomocna w przypisaniu danego guzika do producenta, kraju, czy epoki.

Przy opracowaniu opisu wykorzystano informacje od użytkowników oraz wnioski z analizy guzików w Buttonarium.

*Jeśli chciałbyś coś dodać do tego opisu, to napisz poniżej komentarz. **Nie zapomnij podać źródeł tych informacji.***

Ostatnia aktualizacja: **2017-11-15 08:45**

Plik wygenerowano ze strony [www.buttonarium.eu](http://www.buttonarium.eu) 2026.05.23