



**BUTTONARIUM**  
OGÓLNOPOLSKA  
@ KOLEKCJA GUZIKÓW

[www.buttonarium.eu](http://www.buttonarium.eu)

Karta katalogowa guzika btrm001163



## Dane szczegółowe

Właściciel: **sold**  
Kraj: **b.d.**  
Okres historyczny: **brak danych**  
Znaleziono: **b.d.**  
Materiał awersu: **aluminium**  
Materiał rewersu: **g.jednorodny**  
Wykończenie: **brak**  
Sygnowanie: **! Sygnatury graficzne**  
Wytwórca: **! Sygnatury graficzne**  
Średnica: **18.7 mm**  
Typ uszka: **drut**  
Rant: **●--|**  
Profil: **| - jednowarstwowy, płaski**

## Występujące elementy

- napisy na awersie
- orzeł

## Przeznaczenie

brak danych  
Ostatnia aktualizacja: **2017-09-12 08:49**

## Opis guzika btrm001163

Awers guzika przedstawia dwa koncentryczne wypukłe okręgi. Wewnątrz mniejszego znajduje się orzeł bez korony. Pomiedzy okręgami znajdują się napisy: NOSTRA ES DEVS SPES - pisane dookoła. Pierwszy wyraz odseparowany jest od reszty dwoma sześcioramiennymi gwiazdkami. Wyraz ES i DEVS oddzielone są od siebie krzyżykiem lub literą X. Całość znajduje się na chropowatym tle. Rewers gładki, z jednym małym wypukłym kółeczkiem poniżej ucha. Napis łaciński głosi "nasza jest w bogu nadzieja". W słowie Deus (bóg) litera "u" jest b. podobna lub wybita jako "v".

## Wytwórca: ! Sygnatury graficzne

Część wytwórców sygnowała swoje guziki różnego rodzaju motywami graficznymi. Bogactwo i różnorodność tych motywów jest bardzo duża. Można wśród nich wyróżnić

- motywy listków lipy (Czechosłowacja),
- motywy solarne (w większości przypadków UK),
- motywy greckie (w większości przypadków UK),
- motyw kotwicy i gorejącego granatu (Francja),
- motywy roślinne,
- tzw. esy-floresy,
- gwiazdki,
- inne.

Przy opracowaniu opisu wykorzystano informacje od użytkowników oraz wnioski z analizy guzików w Buttonarium.

*Jeśli chciałbyś coś dodać do tego opisu, to napisz poniżej komentarz. **Nie zapomnij podać źródeł tych informacji.***

Ostatnia aktualizacja: **2017-11-15 10:30**

Plik wygenerowano ze strony [www.buttonarium.eu](http://www.buttonarium.eu) 2026.05.04