



**BUTTONARIUM**  
OGÓLNOPOLSKA  
@ KOLEKCJA GUZIKÓW

[www.buttonarium.eu](http://www.buttonarium.eu)

Karta katalogowa guzika btrm005863



## Dane szczegółowe

Właściciel: **gustaw76**  
Kraj: **Niemcy**  
Okres historyczny: **brak danych**  
Znaleziono: **Niemcy**  
Materiał awersu: **aluminium**  
Materiał rewersu: **cynk**  
Wykończenie: **brak**  
Sygnowanie: **RZM M5/75**  
Wytwórca: **RZM M5/75**  
Średnica: **19.0 mm**  
Typ uszka: **dрут**  
Rant: **●---**  
Profil: **(| - dwuwarstwowy, wypukło-płaski**

## Występujące elementy

- groszek
- numer [cyfra\_3; 3]

## Przeznaczenie

- wojskowy

Ostatnia aktualizacja: **2017-12-25 20:05**

## Opis guzika btrm005863

**Niemiecki guzik wojskowy** z lat 1928-1945 - kompanijny

© [buttonarium.eu](http://buttonarium.eu)

**Awers** przedstawia cyfrę 3 na groszkowanym tle.

### Ciekawostka

Po zakończeniu II wojny światowej w obydwu państwach niemieckich (RFN i NRD) wykorzystywano bardzo podobne guziki tylko bez numerów i do dzisiaj obowiązują wzory guzików tzw. "Niemiec Zachodnich".

**Rewers** sygnowany: RZM (skrót RZM umieszczono w okręgu) M5/75.

### Ciekawostka

Guziki te najczęściej były wykonane z cynku lub aluminium, niekiedy były też malowane farbą ochronną lub oksydowane.

**Guzik znaleziono** na terenie Niemiec (land: Nadrenia Północna-Westfalia).

### Przeznaczenie i datowanie

Jeżeli guzik posiadał na rewersie sygnaturę RZM, to znaczy, że był on przeznaczony dla funkcjonariuszy NSDAP oraz podobno dla członków organizacji młodzieżowej Hitlerjugend. Skrót RZM oznaczał **Reichs Zeug Meistere**i der NSDAP - w Rzeszy Niemieckiej była to nazwa urzędu kontroli jakości wyrobów mundurowych przeznaczonych dla NSDAP i SA. Jeśli na rewersie nie było skrótu RZM, to znaczy, że guzik był przeznaczony dla Wehrmachtu.

Na tego typu guzikach liczby pisane przy pomocy cyfr arabskich oznaczały numer kompanii, a przy pomocy znaków rzymskich numer batalionu (I, II i III), numer pułku był natomiast haftowany na pagonie munduru.

Kompanie w niemieckich batalionach były numerowane w ramach pułku:

I batalion: kompanie 1, 2, 3 oraz 4 (trzy kompanie piechoty i jedna wsparcia)

II batalion: kompanie 5, 6, 7 oraz 8 (trzy kompanie piechoty i jedna wsparcia)

III batalion: kompanie 9, 10, 11 oraz 12 (trzy kompanie piechoty i jedna wsparcia)

oraz dodatkowo w pułku były też: 13 kompania dział przeciwpancernych oraz 14 kompania dział piechoty jako wsparcie dla całego pułku.

### Ciekawostka

W Buttonarium znajdują się tego typu guziki z numerami powyżej 14 (!) oraz z literami A i S, wszystkie zostały wyszczególnione w krótkim artykule pod tytułem "**Niemieckie, wojskowe guziki numerowe z lat 1928-1945**". Co oznaczają te numery oraz litery wymaga jeszcze wyjaśnienia. Ponieważ na większości z nich występuje sygnatura RZM, to może to świadczyć, że guziki te były przeznaczone dla funkcjonariuszy NSDAP i/lub SA, czy dla członków Hitlerjugend.

### Ciekawostka

Guziki te najczęściej spotykane są w dwóch rozmiarach: 18,5 mm (± 0,5 mm) i ok. 20,5 mm (±0,5mm).

### Źródła



[Podobne guziki na stronie Buttonarium Polska](#) - guziki z numerami



[Podobne guziki na stronie Buttonarium Polska](#) - guziki z literami



[Wikipedia.pl](#) - Hitlerjugend



[Wikipedia.pl](#) - Narodowosocjalistyczna Niemiecka Partia Robotników



[Wikipedia.pl](#) - Sturmabteilung



[Wikipedia.pl](#) - Wehrmacht



[Wikipedia.pl](#) - Wykaz stopni w niemieckich siłach zbrojnych (Wehrmacht)

## Wytwórca: RZM M5/75

Kod **RZM M5/75** oznacza producenta: Dr. Franke & Co. KG., Lüdenscheid.

### Ciekawostka

Jeżeli guzik posiadał na rewersie sygnaturę RZM, to znaczy, że był on przeznaczony dla funkcjonariuszy NSDAP i SA. Skrót RZM oznacza **Reichs Zeug Meistere**i der NSDAP - w Rzeszy Niemieckiej była to nazwa urzędu kontroli jakości wyrobów mundurowych przeznaczonych dla NSDAP i SA.

### Uwaga

Elementy wyposażenia Wehrmachtu nie miały kodu RZM.

### Źródła

● [Kody RZM 1](#)

● **Kody RZM 2**

Ostatnia aktualizacja: **2014-07-05 17:24**

Plik wygenerowano ze strony [www.buttonarium.eu](http://www.buttonarium.eu) 2026.05.01