



BUTTONARIUM
OGÓLNOPOLSKA
@ KOLEKCJA GUZIKÓW

www.buttonarium.eu

Karta katalogowa guzika btrm004704



Dane szczegółowe

Właściciel: **Prezes14**
Kraj: **Francja**
Okres historyczny: **brak danych**
Znaleziono: **b.d.**
Materiał awersu: **mosiądz**
Materiał rewersu: **g.jednorodny**
Wykończenie: **brak**
Sygnowanie: **HJ**
Wytwórca: **HJ**
Średnica: **brak danych**
Typ uszka: **b.d.**
Rant: **●--|**
Profil: **(- jednowarstwowy, wypukły**

Występujące elementy

- kotwica
- labry

Przeznaczenie

- wojskowy

Ostatnia aktualizacja: **2016-09-07 22:20**

Plik wygenerowano ze strony www.buttonarium.eu 2026.04.13

Opis guzika btrm004704

Francuski guzik wojskowy

© buttonarium.eu

Awers przedstawia kotwicę admiralicji oplecioną liną oraz otoczoną labrami, całość umieszczono na gładkim tle, na obrzeżu guzika występuje pojedynczy, wypukły rant.

Rewers - brak zdjęcia rewersu, ale guzik sygnowany: H. J. 20 M PARIS.

Przeznaczenie i datowanie

W okresie od 1871 do 1900 roku guzik należał do francuskiego żołnierza/officera piechoty morskiej (infanterie de marine). Od 7 lipca 1900 do roku 1914 guzik należał do żołnierza/officera piechoty kolonialnej (infanterie coloniale).

Źródła



[Podobne guziki na stronie Buttonarium Polska](#)



[Fallou L. - Le Bouton Uniforme Francais, Colombes 1915](#) - patrz strona 283



[Wikipedia.fr - Régiments des colonies](#)



[Wikipedia.fr - Troupes coloniales](#)



[Wikipedia.pl - Troupes de marine](#)

Wytwórca: HJ

Sygnatura **H. J. PARIS** była stosowana najprawdopodobniej przez Hamela Jeuana z Paryża. Firma działała w latach 1876-1890 przy Boulevard Malesherbes nr. 25.

Źródła



www.boutonsweb.fr - Fabricants de Boutons et Artistiques createurs

Przy opracowaniu opisu wykorzystano informacje od użytkowników oraz wnioski z analizy guzików w Buttonarium.

*Jeśli chciałbyś coś dodać do tego opisu, to napisz poniżej komentarz. **Nie zapomnij podać źródeł tych informacji.***

Ostatnia aktualizacja: **2017-11-15 08:38**

Plik wygenerowano ze strony www.buttonarium.eu 2026.04.13